

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуальной викторины по информационным
технологиям «СВОЯ ИГРА»

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения интеллектуальной викторины по информационным технологиям «СВОЯ ИГРА» (далее – Викторина), её информационное, организационно-методическое обеспечение и порядок определения победителей.

1.2 Викторина проводится для обучающихся 5-11 классов образовательных организаций всех видов и типов, имеющих лицензию на образовательную деятельность.

1.3 Основными целями и задачами Викторины являются:

- создание оптимальных условий для раннего выявления одаренных и талантливых обучающихся, их дальнейшего интеллектуального развития;
- развитие познавательных способностей, скорости мышления, памяти, внимания;
- развитие навыков критического мышления, формирование представлений о возможностях применения современных IT технологий;
- расширение кругозора, интеллектуальных способностей учащихся;
- популяризация технических наук.

1.4 Организатором Викторины является центр цифрового образования «IT-куб» структурное подразделение Минераловодского филиала государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр для одаренных детей «Поиск» (далее — ЦЦО «IT-куб», Минераловодский филиал Центра «Поиск»).

2. Организационно-методическое и финансовое обеспечение Викторины

2.1 Для проведения Викторины приказом заведующего Минераловодского филиала государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр для одаренных детей «Поиск» формируется и утверждается состав организационного комитета с правом жюри (далее – оргкомитет с правом жюри).

Основными задачами оргкомитета с правом жюри являются:

- разработка заданий к викторине;
- определение победителей и распределение призовых мест;
- анализ и обобщение итогов проведения Викторины.

2.2 Заявку на Викторину может подать обучающийся в соответствии с п. 1.2. настоящего Положения.

2.3 Допускается только командное участие в Викторине. Команда состоит из 5 человек.

2.4 Викторина проводится очно, посредством ответов на вопросы, соответствующих тематике Викторины.

2.5 Для участия в Викторине капитан команды подает заявку направив список команды на электронную почту ЦЦО «IT-куб» minv@stavpoisk.ru (образец заявки – Приложение №1 к настоящему приложению) Срок подачи заявок со 10 декабря 2024 года по 20 декабря 2024 года.

2.6 После этого родителям (законным представителям) несовершеннолетних участников Викторины, необходимо записать их на данное мероприятие в системе «Навигатор дополнительного образования детей Ставропольского края» по ссылке: <https://p26.навигатор.дети/> . Заявка подается на каждого участника команды.

2.7 Замена участников команды допускается вплоть до дня проведения Викторины. Замена фиксируется в листе заявки при регистрации команды.

2.8 Заполняя заявку на участие в Викторине, совершеннолетний обучающийся или родитель (законный представитель) несовершеннолетнего дает согласие на обработку, сбор, хранение, использование, распространение, публикацию, фото и/или видеофиксацию персональных данных.

2.9 Доступ к персональным данным, полученным от указанных лиц, и их обработка осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации о персональных данных и исключительно в рамках проведения Викторины.

2.10 Взимание оплаты за участие в Викторине не допускается.

2.11 Апелляция по представленным ответам не проводится.

2.12 Организатор Викторины вправе досрочно прекратить прием заявок или изменить условия Викторины, опубликовав соответствующую информацию на официальном сайте центра цифрового образования «IT-куб» структурного подразделения Минераловодского филиала ГАОУ ДО «Центра для одаренных детей «Поиск».

3. Порядок проведения Викторины

3.1 Викторина проводится с 16 декабря по 20 декабря 2024 года по дополнительно согласованным дням в очном формате на базе ЦЦО «IT-куб» Минераловодского филиала Центра «Поиск» по адресу: Ставропольский край, г. Минеральные Воды, пр. 22 Партсъезда 94.

3.2 Обучающиеся, подавшие заявку на мероприятие должны явиться на мероприятие за 30 минут до начала Викторины

4. Подведение итогов Викторины

4.1 Итоги Викторины подводятся в день Викторины по её окончании. Результаты Викторины будут размещены на сайте ЦЦО «IT-куб» не позднее 22 декабря 2024 года.

4.2 Победители Викторины награждаются дипломами.

5. Заключительные положения

5.1 Настоящее положение утверждается приказом заведующего Минераловодским филиалом Центра «Поиск». Порядок внесения в него изменений и дополнений аналогичен с порядком его утверждения

Приложение №1
к положению о проведении
интеллектуальной викторины
по информационным технологиям
«СВОЯ ИГРА»

Заявка на участие
в интеллектуальной викторине по информационным технологиям
«СВОЯ ИГРА»

Капитан команды: _____

Номер телефона капитана команды _____

Куратор (сопровождающий)* _____

Номер телефона куратора (сопровождающего)* _____

	ФИО участника команды	Школа	Класс	Телефон
1				
2				
3				
4				
5				

*Указывается в случае если инициатором участия является классный руководитель либо куратор. При этом куратор (классный руководитель) обеспечивает присутствие участников команды на мероприятии.